

# СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН»

## БЛОК ПЛОСКОСТНОЙ ГРАФИКИ И ДИЗАЙНА

### Рисунок

Специально разработанная с учётом потребностей курса обучения программа обучения рисунку позволит Вам познакомиться с основными принципами рисования в кратчайшие сроки, и получить навыки создания эскизов и зарисовок, которые пригодятся любому дизайнеру.

### История искусства

От первобытных времён — до наших дней. От наскальной живописи и полотен Рубенса — до граффити и боди-арта. Специально разработанный курс, в котором Вы не будете день за днём изучать тонкости живописной техники художников средних веков (нашим бы полезным ни было это занятие), а познакомитесь со всем многообразием изобразительного искусства разных времён и народов, и на примерах увидите, как эти мотивы и стили используются в современном дизайне.

### Теория дизайна

Композиция, колористика, и другие основополагающие принципы дизайна в коротком курсе-интенсиве, который поможет узнать и правильно применять в реальной работе те правила и рекомендации, которые художники и дизайнеры вырабатывали столетиями.

### Айдентика и брэндинг

Создание и использование фирменных стилей. Логотипы, фирменные элементы, использование их для оформления продукции компании — от рекламных макетов до сувениров.

### Рекламный дизайн

Принципы и традиции создания рекламных макетов и объектов. В этом курсе Вы познакомитесь с многообразием различных рекламных продуктов и научитесь сами их создавать — профессиональными, привлекательными, эффективными.

### Графический редактор Adobe Photoshop

Программа №1 для большинства дизайнеров — лидер индустрии в работе с пиксельными изображениями. Глубже, чем в любой книге-самоучителе, и только на практике — Вы не только изучите инструменты и команды, но и поймёте, зачем они нужны и как их правильно использовать в работе.

### Графический редактор Adobe Illustrator

Программа №2 в арсенале большинства дизайнеров, работающая с векторной графикой. При изучении этого курса особый упор делается на сами принципы работы с векторной графикой, что позволит потом легко и быстро изучить Adobe Flash, эффективно работать с трёхмерной графикой, а при желании — изучить любые другие программы, работающие с векторными изображениями, такие как Adobe Fireworks, CorelDRAW! или Inkscape.

### Типографика

Общие правила и принципы работы с текстом. Навыки создания профессиональных, красивых текстовых материалов — от книг до рекламных объявлений.

### Допечатная подготовка

Подготовка макетов к печати в типографии, проверка и устранение ошибок, создание работ, которые не только не будут вызывать при печати проблем — но будут выглядеть лучше и красочнее, чем могли бы.

### Издательская система Adobe InDesign

Один из лидеров рынка в области работы с текстовыми публикациями, Adobe InDesign позволяет создавать печатные и электронные макеты любой сложности — от газет и журналов до web-страниц, от рекламных листовок до толстых книг.

### Цифровая фотография

Создание и обработка цифровых фотоснимков. Грамотное использование профессиональной фототехники, опыт работы в студии с профессиональным оборудованием, портретная ретушь, предметная фотосъёмка — всё, что нужно дизайнеру, который не хочет терять деньги, приглашая фотографа «со стороны».

## БЛОК ВЕБ-ДИЗАЙНА И АНИМАЦИИ

### Создание статичных web-страниц с помощью HTML 5 и CSS

Создание дизайна web-страниц, а затем — превращение простой картинкой в окне графического редактора в грамотный код HTML и CSS, что позволит создать полноценный статичный web-сайт любой сложности оформления...

### Системы управления контентом для веб-сайтов

...А как же динамические web-сайты? Их помогут создать системы управления контентом — CMS Wordpress и Joomla и многочисленные плагины к ним, с которыми Вы познакомитесь в этом курсе.

### Юзабилити и эргономика web-страниц

Общие принципы и правила создания, кодирования web-страниц — красивых, понятных, удобных в использовании, соответствующих всем требованиям к современным web-сайтам.

### Поисковая оптимизация и web-маркетинг

Знания о поисковой оптимизации и продвижении web-сайтов просто необходимы, если Вы хотите, чтобы Ваш сайт увидело как можно большее количество людей. А web-маркетинг и знания о монетизации сайтов помогут превратить большое количество посетителей в ощутимую прибыль.

### Интерактивная анимация в Adobe Flash

Уже много лет Adobe Flash удерживает позицию лидера в области web-анимации — от рекламных баннеров на web-страницах до целых интерактивных сайтов и web-игр. В этом курсе Вы научитесь создавать анимацию во Flash и даже использовать его интерактивные возможности. Но никакого сложного программирования, ведь Вы всё-таки будущие дизайнеры, а не web-программисты.

## БЛОК ТРЁХМЕРНОЙ ГРАФИКИ

### Autodesk 3ds Max

Редактор Autodesk 3ds Max — один из лидеров на рынке трёхмерной графики, использующийся в рекламе, кинематографе, мультипликации, компьютерных играх. В этом курсе Вы научитесь создавать трёхмерные объекты, сцены, реалистично визуализировать их.

### Дизайн интерьера

Дизайн и визуализация интерьера — специфичная, но популярная и интересная область дизайна. Технические знания для работы Вы получите в курсе Autodesk 3ds Max, но чтобы грамотно работать с интерьером, понадобится больше знаний — которые Вы и сможете получить в этом курсе.

### Autodesk AutoCAD

Системы автоматизированного проектирования, такие как AutoCAD, избавили современных инженеров от возни с ватманом и карандашами. А дизайнеру, который видит себя работающим с интерьерными, архитектурой, и в ряде случаев — с компьютерными играми, просто необходимо быть знакомым с этим продуктом и иметь хотя бы общие представления о работе с чертежами.

### Autodesk Maya

Редактор Autodesk Maya — незаменимый инструмент дизайнеров, работающих в кино и анимации, с помощью которого создавались специальные эффекты и анимация для многих голливудских блокбастеров. «Шрэка» не обещаем, но мультфильмы создавать — научитесь.

## БЛОК ВИДЕО- И ЗВУКОВОГО МОНТАЖА

### Нелинейный монтаж видео в Adobe Premiere

Мало научиться создавать анимированные фрагменты в графических редакторах — надо уметь оформить их в законченный продукт. Знакомство с нелинейным монтажом на примере программы Adobe Premiere позволит Вам работать с трёхмерной анимацией и видеороликами и создавать полноценные видеопроекты.

### Создание эффектов в Adobe AfterEffects

Adobe AfterEffects используется для создания сложных видеоэффектов и пост-обработки видео — там, где не хватает мощностей Adobe Premiere, мы переходим к «тяжёлой артиллерии» и изучаем AfterEffects, чтобы работы были сложнее, красивее и профессиональнее...

### Обработка звука

И, конечно, эпоха немого кино давно прошла — нужно уметь работать со звуком. В курсе «Обработка звука» Вы научитесь работе с цифровым звуком, озвучиванию видеороликов и микшированию и обработке звукового ряда.

За время обучения учащиеся составляют собственное портфолио работ за счёт выполнения домашних и лабораторных работ, курсовых и дипломного проекта. Это позволит даже при поиске первого места работы наглядно продемонстрировать свои таланты работодателю!

Учащиеся Компьютерной Академии ШАГ во время обучения получают международные сертификаты от компании Autodesk по графическим пакетам 3ds Max, Maya 3D, AutoCAD.